

Fiche activité : Quiz Energie !

Thématique & Objectif	<p>Thématique : Test de connaissance sur la thématique énergie et ses impacts environnementaux (roue de la fortune ou tournoi)</p> <p>Objectif: Aborder la thématique en s’amusant, découvrir les enjeux cachés derrière nos consommations énergétiques, proposer des solutions simples pour diminuer ses consommations</p>
Message	« Testons nos connaissances de manière ludique »
Description	<p>L’animateur dispose d’un panel de 50 questions réparties en 5 catégories différentes : sources d’énergie, production d’énergie, consommations d’énergie, impacts environnementaux, réduire ses consommations.</p> <p>Deux possibilités :</p> <p>1°) <u>Roue de la fortune</u> : des équipes de joueurs (nombre indéterminé) jouent l’une à la suite de l’autre. Chaque équipe répond à 10 questions à choix multiples (2 de chaque catégorie). A chaque fois que l’équipe répond correctement, elle lance la roue de la fortune. Cela permet de désigner une somme d’argent économisée grâce à un geste qui serait répété toute une année (voir smerygymètre). L’équipe qui emporte le concours est celle qui a réussi à économiser le plus d’argent « virtuel ». Option : chaque équipe s’inscrit par écrit et l’équipe gagnante se voit remettre un cadeau.</p> <p>2°) <u>Organisation d’un tournoi</u> : plusieurs équipes s’affrontent lors de matchs à élimination directe (minimum deux équipes par match). L’équipe gagnante est celle qui remporte la finale. Lors d’un match, une même question est posée par l’animateur aux équipes participantes. Chaque équipe se concerte avant de répondre par écrit. Nombre conseillé de questions : minimum 10. L’équipe qui remporte le match est celle qui a répondu correctement au plus de questions. Question(s) supplémentaire(s) pour départager les équipes à égalité après les questions initiales.</p>
Besoins humains pour l’encadrement	1 à 2 personnes
Durée	5-10 minutes par groupe ou par match
Lieu	Soirée thématique dans un kot, stand lors d’un évènement extérieur, fête étudiante...
Matériel nécessaire	<p>50 fiches de questions réparties en 5 catégories différentes</p> <p>Roue de la fortune</p> <p>Ecrêteau pour le mode « Tournoi »</p> <p>Matériel pour noter les résultats des tests (style marquoir pour le mode « Tournoi »)</p>

Temps de préparation	Prévoir 30 minutes pour l'installation du matériel
Coûts	Cadeau éventuel (conseillé)
Lien avec la campagne	Présenter des économies financières en lien avec le smerymètre, donner envie aux participants de s'inscrire à la campagne. Informer les participants au moyen de flyers et les inviter à s'inscrire sur www.smery.be/fr

